

Canon SCIENCE LAB for KIDS

光のじつけん室 「光」や「色」に関する 楽しい実験がいっぱい!



光のじっけん室 > 色で遊んでみよう

## RGBを合成して遊ぼう(1/2)

光の三原色の合成をためす実験です。

製作したRGB懐中(かいちゅう)電灯は、さまざまな実験に応用することができます。

## 用意するもの

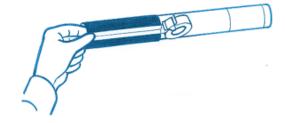
- 懐中(かいちゅう)電灯3本
- 黒紙
- 赤、緑、青の3色のセロハン
- セロハンテープ
- ・ハサミ
- 白いスクリーン(または白い壁(かべ))
- (場合によっては)黒のスプレー



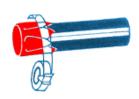
懐中(かいちゅう)電灯の反射鏡は観察のじゃまに なるので外します。

# すすめ方

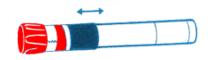
- 懐中(かいちゅう)電灯の先の反射鏡が光の濃淡(のうたん)を作ってじゃまになるので、3本の懐中(かいちゅう)電灯の先をねじって外し、反射鏡を取り外す。
- 2 反射鏡がなくても点灯する懐中(かいちゅう)電灯はそのまま。
- **③** 反射鏡がないと点灯しない懐中(かいちゅう)電灯は、反射鏡の内側をスプレーなどで黒くぬる(豆球の周囲や金属部品と接触(せっしょく)する部分は電気の通り道なのでぬらないように注意しましょう)。
- (会) 懐中(かいちゅう)電灯を元通りに組み立て直し、点灯するかを確認しておく (点灯しない場合、豆球や金属部品の接触(せっしょく)の不良が考えられる ので、確認してみましょう)。
- **⑤** 懐中(かいちゅう)電灯の径に合わせて黒紙で筒(つつ)を作り、懐中(かいちゅう)電灯の先にかぶせます。
- 6 筒(つつ)の先に、赤、緑、青の3色のセロハンをかぶせ、テープでとめる。 このとき、赤はやや透過率(とうかりつ)が高い傾向(けいこう)があるので、 2枚かぶせます。
- 部屋を暗くしてから懐中(かいちゅう)電灯のスイッチを入れ、スクリーンに向けてみましょう。それぞれ RGB の円ができます。
- 8 円を互いに重ね合わせることで、いろいろな色が見られます。また3本を1か所に投えいして、白っぽい光になることも確認してみましょう。光の広がり具合の調節は、懐中(かいちゅう)電灯の筒(つつ)の調整と、スクリーンへの距離(きょり)で行うことができます。いろいろな色ができることをためしてみましょう。



懐中(かいちゅう)電灯の径に合わせて黒紙で 筒(つつ)を作ります。



筒(つつ)の先に色セロハンをかぶせてセロハン テープで固定します。赤セロハンは2枚かぶせます。



筒(つつ)の位置を動かして光の広がり具合を 調整します。 Canon SCIENCE LAB for KIDS

光のじつけん室 「光」や「色」に関する 楽しい実験がいっぱい!



光のじっけん室 > 色で遊んでみよう

RGBを合成して遊ぼう (2/2)

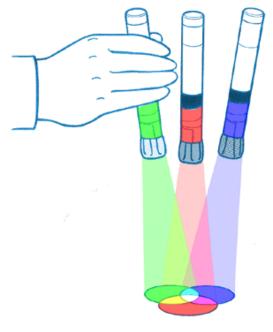


## もっと実験

RGB 懐中(かいちゅう)電灯を複数セット用意すると、色の組み合わせや比率をさまざまに変化させることができ、さまざまな色が観察できます。

### 注意!!

※ カッターやハサミの取りあつかいには、じゅうぶん注意して下さい。



RGBそれぞれの懐中(かいちゅう)電灯で 光を集めて、観察しましょう。